

Сибирский институт управления – филиал РАНХиГС
Образовательная программа 38.03.01 Экономика,
направленность(профиль) «Финансы и кредит»

Обязательный минимум освоения учебной дисциплины

ТЕОРИЯ ИГР

Преподаватель: Пудова Марина Владимировна, кандидат физико-математических наук,
доцент кафедры бизнес-аналитики и статистики, pudova-mv@ranepa.ru

I. В ходе освоения дисциплины студентом должны быть выполнены и сданы:

1. Опрос (30 баллов)
2. Контрольная работа по дисциплине (30 баллов).
3. Зачет (40 баллов).

II. По окончании изучения дисциплины студент должен продемонстрировать:

1. Знания: базовых понятий теории игр, приемов применения математических методов теории игр при формализации макроэкономических процессов.
2. Умения: подготовить экономические данные для построения игровой модели, интерпретировать результаты, полученные в результате расчетов по модели
3. Навыки: определения подходящего типа игры для моделирования конкретной ситуации, использования методов теории игр при решении задач в макроэкономической сфере
4. Способность решать практические/профессиональные задачи: способен решать профессиональные задачи с применением теории игр

III. Аттестация по дисциплине предусмотрена в форме зачета

Зачет проводится в письменной форме. На подготовку ответа отводится 2 астрономических часа

IV. Итоговая отметка студента будет рассчитываться следующим образом / или выставляться по следующим критериям:

100- балльная шкала	5-балльная шкала
0 -50	Неудовлетворительно
51 - 64	Удовлетворительно
65 – 84	Хорошо
85– 100	Отлично

Для получения зачета по дисциплине необходимо набрать более 51 балла из 100 возможных.

V. Краткий перечень обязательных учебно-методических материалов для подготовки к зачету.

1. Челноков, А. Ю. Теория игр: учебник и практикум для вузов / А. Ю. Челноков. — Москва: Издательство Юрайт, 2020. — 223 с. — URL: <https://urait.ru/bcode/450353>

2. Кремлёв, А. Г. Теория игр: основные понятия: учебное пособие для вузов / А. Г. Кремлёв; под научной редакцией А. М. Тарасьева. — Москва: Издательство Юрайт, 2020. — 141 с. — URL: <https://urait.ru/bcode/453797>
3. Шагин, В. Л. Теория игр: учебник и практикум / В. Л. Шагин. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2020. — 223 с. — (Высшее образование). — URL: <https://urait.ru/bcode/450380>
4. Салмина, Н. Ю. Теория игр: учеб. пособие. / Н. Ю. Салмина. — ТГУ Систем управления и радиоэлектроники. — 107 с.
5. Федорова, М. А. Теория игр: учебно-методическое пособие. / М. А. [Федорова](#). — М.: Издательский дом Дело РАНХиГС, 2018. — 122 с. URL: <https://znanium.com/read?id=356729>
6. Невежин, В. П. Теория игр. Примеры и задачи: учеб. пособие / В. П. Невежин. — М.: Форум: ИНФРА-М, 2022. — 128 с. <https://znanium.com/read?id=386797>